

Verksamhetsberättelse 2024 för föreningen Svenskt Bräde

Följande personer valdes för ett år och vid efterföljande konstituerande möte i styrelsen noterades dessas huvudsakliga uppgift och ansvarsområde.

Kjell Zackrisson, ordförande; Cristian Olivestam, sekreterare och tävlingsadministratör; Per-Johan Emtell kassör och regelexpert; Johan Hokfelt, teknisk expert; Rolf Edling, ledamot; Henrik Bondestam, ledamot. Till revisor valdes Per Wåhlin. Till valberedning valdes Jocke Norberg och Fredrik Bondestam.

Efter årsmötet har styrelsen haft tre digitala styrelsemöten eftersom ledamöterna är utspridda över hela landet.

Plattform (site) för spel på nätet sker på sweboard.com

En plattform för spelhistorik, statistik och spelarranking, **Sweboard Companion** har utvecklats av Johan Hokfelt. Han har också skapat möjligheten att tävla mot en AI-spelare (Artificiell Intelligens).

Java på användarens pc har fram till helt nyligen varit ett tekniskt krav. Under året utvecklade dock Johan en funktion i Companion för att lägga upp en ny användare utan att behöva java på sin pc.

Möjligheten av spela Svenskt Bräde finns nu sedan en tid tillbaka alltså även på padda eller mobil från Companion och utan krav på installerat javaprogram. Våra långsiktiga planer är att siden för internetspel ligger i molnet. Detta kommer att medföra vissa årliga kostnader, men å andra sidan kommer den lösningen medföra förbättringar vad det gäller stabilitet och driftssäkerhet, samt långsiktig framtidssäkring.

Intresset för att spela mot en AI-spelare visade sig vara stort och det blev kö. Johan utökade då möjligheten att upp till fem spelare kunde spela samtidigt. Vidare provade vi olika tävlingsvarianter mot AI. Ett plusresultat uppnåddes av ett fåtal spelare, vilket innebar att de efter ett stort antal spel visade sig vara något vassare än AI-spelaren. För mer detaljerad information om Companion, se bilaga.

Alias, spelaridentiteter, gör det möjligt att spela anonymt. Båda siterna är öppna för spel utan krav på medlemskap i föreningen.

Medlemskap (alternativt erläggande av tävlingsavgift) på **200 kr** per år krävs emellertid för deltagande i tävlingarna nedan nämnda.

Under året har tre tävlingar ägt rum på nätet:

Nätmästerskapet, en individuell tävling med 33 deltagare som vanns av Mojo Karlsson.

Lagspel 2023 avslutades i februari 2024. 9 lag (med fyra eller fem spelare i varje lag) deltog. Laget La Familia segrade.

Under hösten 2024 startade lagspelet för fjärde året. Serien bestod av 7 lag. Sista omgången i lagspelet äger rum i januari 2025.

Masters8, en individuell tävling mellan de åtta högst rankade på Companion avgjordes i februari. parvan, Fredrik Bondestam segrade.

Kontaktmejl, tävlingsupplägg och resultat i de organiserade nätspelelen redovisas sedan ett antal år tillbaka på en **site på Google** som Cristian Olivestam ansvarar för.

Andra tävlingar i Svenskt Bräde, såsom **SM på Vasamuseet** i slutet av november och **Österlen Open** i september har ingen direkt koppling till föreningen.

Det har inte heller Facebookgruppen "**Vi som spelar Bräde**", som huvudsakligen administreras av Kjell Zackrisson. Live-sändningarna av Kjell på Facebook från många av tävlingarna uppskattas av medlemmar och andra intresserade.

En hemsida för föreningen har utvecklats av Per-Johan Emtell och Johan Hokfelt, med adressen **svensktbrade.se** (svensktbrade.se fungerar också).

Föreningen har fått ett organisationsnummer hos Skatteverket, 802545-6610.

Medlemsavgiften på 200 kr betalades av samtliga 33 deltagare i vårens Nätmästerskap. (+ ytterligare en spelare som inte deltog i nätmästerskapet) Styrelsen beslöt vid möte hösten 2024 att inte kräva in medlemsavgiften för övriga spelare i Lagspelet.

Föreningen förväntar sig dock att alla spelare med intresse för utvecklingen av Svenskt Bräde betalar medlemsavgiften. Ungdomar kan registrera sig som medlem utan att erlägga medlemsavgift.

Trots omfattande insatser med tävlingsadministration och tekniska insatser, inte minst med kopplingen mellan Sweboard och Sweboard Companion och tekniken kring **monradlottning** som använts både på SM och Österlen Open, har arbetet hittills gjorts ideellt. En mindre kostnad för utvecklingen av AI-tekniken undantagen.

Föreningen ställde sig bakom **motionen om ändrade spelformer på SM** (med monradteknik) som lämnades av Per-Johan till Vänföreningens Brädspelssektion. Johan utvecklade under året teknik för detta i Companion. Med några smärre ändringar antogs motionen och spelformerna på SM 2024 ändrades.

Fastställd av årsmötet 2025-04 27